

BASES TORNEOS **“TOUR TENIS AMATEUR”**

CATEGORIA: Cuarta o D, dedicada para aquella persona que está comenzando en el tenis con ya casi 6 meses de competición en esta categoría. La organización pedirá respaldos de inscripción en otros torneos con menos de 6 meses de antigüedad para cotejar que son de la categoría correspondiente o se solicitara información de otros torneos con los respectivos organizadores. De no haber participado antes en otros torneos y este sea el primer torneo en el que participa, la organización con su experiencia puede corroborar el nivel del participante, y al detectar que es de otra categoría, se eliminara del torneo y no se devolverá lo pagado por la inscripción. Los jugadores de RUN (Ranking Único Nacional) de tenis chile, podrán participar los que estén fuera de los 500 primeros del ranking, se tomara el ranking actualizado hasta el viernes anterior al que comience el torneo.

SISTEMA COMPETENCIA:

- Eliminación directa con cuadro de 64 y 48.
- Cuadro de 32 jugadores será con copa de oro y plata (Sin premio en dinero) después de la primera ronda.
- Cuadro de 16 jugadores se formaran 4 grupos, donde clasificarán los 2 primeros con mayor saldo en juegos ganados, de haber empate en puntaje quien tenga mayor cantidad de juegos ganados clasifica, de ser igual la diferencia se tomara quien haya perdido menos juegos y de seguir existiendo igualdad se tomara el resultado entre ambos jugadores. En el caso de W.O. se ganará por 6 a 0.
- Los jugadores que se podrán inscribir en el torneo van desde los 11 hasta los 65 años.
- Todos los partidos se jugarán a 2 sets normales con tie break, el tercer set se definirá en un súper-tiebreak. Excepto para el cuadro de 16 jugadores que se jugara la ronda de grupos en un día los 3 partidos por jugador y sera a un set con punto de oro, de haber un empate 6-6 se terminara en tie-break, cuartos de final, semifinales y final se jugara a 2 set normales y tercer set super-tiebreak.
- Cada pelota dudosa la define el árbitro o encargado.
- Si el último partido se extiende y a las 23:00 horas no termina, ganara quien vaya arriba en el marcador, si van iguales se juega el último punto gana. (6-4 ; 2-6 ; 2-2 super-tiebreak)
- Al término de cada partido el ganador entregara el resultado junto a las 3 pelotas entregadas al organizador.
- Existirá un árbitro general en cada torneo, pero solo para pelotas dudosas, deben llevar la cuenta en voz alta, fijar las marcas en la cancha cuando estas sean dudosas, etc. No obstante, el árbitro podrá dar un “Soft Warning” (advertencia leve), First Warning (pierde un punto), Second Warning (pierde un juego) Third Warning (pierde el partido) Fourth Warning (descalificación del torneo).
- En el caso de que algún jugador avance de ronda y por motivos personales no pueda jugar su siguiente partido, deberá avisar la noche anterior, para que ocupe su lugar el mejor perdedor de la ronda anterior.
- Con el cuadro de 64 jugadores se jugara el torneo en 7 días, con cuadro de 48 se jugara en 5 días, con cuadro de 32 jugadores se jugara en 4 días y con cuadro de 16 jugadores en 3 días.
- El campeón de cada etapa no podrá volver a jugar un torneo, dado que se gradúa para poder avanzar a categoría Tercera o C en otras ligas.

VALOR INSCRIPCION: La inscripción tendrá un valor de \$25.000 (Habrá descuentos por pagos anticipados), la cual se paga por transferencia y se hará efectiva para asegurar cupo, si los cupos están llenos y no paga hasta 3 días antes de la fecha de cierre de inscripciones del torneo, se eliminara del torneo y se hará correr lista para nuevos jugadores. A la etapa II se regalara un Wild Card a quienes participaron de la etapa I y así sucesivamente por cada torneo.

DEVOLUCIONES: En ninguna circunstancia habrá devoluciones de inscripciones, salvo;

- ✓ Si antes de la fecha de publicación del cuadro, se avisa a la organización que no podrá competir, su inscripción se guardará para el siguiente torneo. De no querer jugar ningún torneo a futuro se le devolverá el 50% del dinero pagado por costos asociados anteriores al inicio del torneo.
- ✓ Si el cuadro no llega a los 64 participantes y es mayor a 48 jugadores, se armara cuadro con 48 jugadores, según pago de cupos, los jugadores que estén sobre el lugar 48 con inscripción pagada, tienen la opción de asegurar cupo para torneo siguiente o pedir devolución del dinero.
- ✓ Si el participante avisa a la organización que no puede competir con el cuadro ya publicado, el partido será un W/O y la inscripción se tomará como utilizada, no pudiéndose traspasar al siguiente torneo.
- ✓ No hay modificación en el cuadro ni en el orden de juego, por lo tanto, toda persona que no se pueda presentar en el horario y día sorteado, su resultado pasará W/O y no podrá pedir devolución.
- ✓ W/O se hará efectivo con 10 minutos para no alterar el horario de los partidos (se recomienda llegar 15 minutos antes), si avisa que no llegara a la hora por problemas de tráfico u otras circunstancias, se pasara W/O de todas maneras.

SEDE: El torneo se llevara a cabo en el Centro Deportivo y de Eventos Rancho Sport, ubicado en Avenida Michimalongo 72-A, Maipú. Cuenta con 6 canchas de arcilla y con negocios de venta de comidas.

DIA Y HORARIO PARTIDOS: El torneo se realizara entre los meses de abril a diciembre 2024, desde el día miércoles a domingo de la semana acordada por la organización. Los horarios de los partidos serán desde las 09:00 a 21:30 de miércoles a viernes, de 09:00 a 18:00 los días sábados y domingos de 09:00 a 12:00, por lo que el jugador debe tener disponibilidad para jugar entre esos horarios, ya que no habrá cambios en los días ni horarios acordados.

PREMIOS: Los 4 primeros lugares tienen asegurado premios en dinero, además de trofeos, ropa deportiva y accesorios. En caso de los premios en dinero ofrecidos en la categoría, estas están sujetas a la cantidad máxima de inscritos, siendo 64 la cantidad requerida en un cuadro para activar los premios en dinero, con cuadro de 48 y 32 jugadores habrá premios en dinero solo para finalistas.

CUADRO DE 64 JUGADORES		
LUGAR	PREMIO	ROPA Y ACCESORIOS
Campeon	100.000	Polera Archi + Calcetas Archi + Vino
Vice campeon	70.000	Cuerdas Yonex (Polytuor Pro) + Calcetas Archi + Vino
Tercero	50.000	Muñequeras Tecnifibre + Cubrecabeza Wilson + Goma Overgrip + Vino
Cuarto	30.000	Overgrips Yonex + Antivibrador RG + Goma Overgrip + Vino
	250.000	

CUADRO 48 JUGADORES		
LUGAR	PREMIO	ROPA Y ACCESORIOS
Campeon	80.000	Polera Archi + Calcetas Archi + Muñequeras Tecnifibre + Vino
Vice campeon	50.000	Cuerdas Yonex (Polytuor Pro) + Overgrip Yonex + Antivibrador RG + Vino
	130.000	

CUADRO 32 JUGADORES (COPA ORO)		
LUGAR	PREMIO	ROPA Y ACCESORIOS
Campeon	50.000	Polera Archi + Calcetas Archi + Vino
Vice campeon	25.000	Cuerdas Yonex (Polytuor Pro) + Overgrip Yonex + Vino
	75.000	

CUADRO 32 JUGADORES (COPA PLATA)		
LUGAR	PREMIO	ROPA Y ACCESORIOS
Campeon	-	Muñequeras Tecnifibre + Vino
Vice campeon	-	Overgrip Yonex + Antivibrador RG + Vino
	-	

CUADRO 16 JUGADORES		
LUGAR	PREMIO	ROPA Y ACCESORIOS
Campeon	-	Calcetas Archi + Muñequeras Tecnifibre + Vino
Vice campeon	-	Overgrip Yonex + Antivibrador RG + Vino
	-	

PUNTAJE RANKING: Se llevara un registro de los puntos obtenidos en cada etapa hasta el último torneo de diciembre de cada año y los 8 primeros jugaran un master, se excluye a los campeones de jugar el master, dado que ellos pasan sin problemas a jugar categoría C, salvo en cuadro de 16 jugadores.

Ronda 32:	20 puntos
Ronda 16:	40 puntos
Cuartos de final:	60 puntos
Semifinal:	90 puntos
Finalista:	150 puntos

CALENTAMIENTO Y DESCANSO:

El calentamiento previo a un partido será como máximo de 5 minutos con aviso del árbitro. El descanso mínimo entre partidos será el equivalente a 60 minutos. El número máximo de partidos que podrá jugar en un mismo día un jugador será de 2 (Octavos de final y cuartos de final se juega sábado, semifinal y final se juega domingo).

CODIGO DE CONDUCTA:

- ✓ Los jugadores deberán comportarse de manera deportiva y disciplinada durante todos los partidos. Se prohíbe la agresión gestual, verbal y corporal entre jugadores, de ser así se puede eliminar a ambos del torneo y dar paso al mejor perdedor de la ronda anterior.
- ✓ Si el Jugador no se presenta al partido previamente agendado perderá por W/O, de no estar de acuerdo con la decisión y reacciona de manera antideportiva, no se aceptara más en el tour su participación.
- ✓ Se podrá dar a un jugador cualquiera de los 5 warning estipulados en sistema de competencia.